

Going Places (La creatividad te llevará lejos)



GUÍA DE RIF PARA LAS FAMILIAS

Temas: Creatividad, Ingeniería, Amistad, Transporte

Resumen del libro: Rafael y sus compañeros están impacientes por participar en el concurso *Going Places*. Cada alumno recibe exactamente el mismo equipo para construir un kart para la carrera. Mientras Rafael construye su kart siguiendo las instrucciones con precisión, su vecina Maya tiene un enfoque más creativo en mente. Rafael y Maya deciden formar equipo para construir una creación realmente única para el día de la carrera.

Autor e Ilustrador:

Paul A. Reynolds y
Peter H. Reynolds

¡HORA DE LEER!



Antes: Lea el título de la historia y mire la cubierta. Pregunte a su hijo qué cree que ocurrirá en la historia.

Durante: Mientras lee, haga que su hijo señale las cosas que le llaman la atención de los vehículos que construyen los personajes. ¿Qué cosas son iguales en ellos? ¿Qué diferencias hay?

Después, haga preguntas:

- ¿Cómo construyó Rafael su vehículo? ¿Cómo construyó Maya el suyo? ¿Cómo construyeron uno juntos?
- ¿Te gustaría construir un vehículo como Rafael, como Maya o como Rafael y Maya? ¿Por qué?
- ¿Qué cosas especiales agregarías a un vehículo diseñado por ti?

TEMAS DE CONVERSACIÓN

Cuando los niños desarrollan la **Conciencia de la historia**, aprenden a contar una historia. Disfrutan viendo imágenes y escuchando textos que hacen que las historias sean interesantes, atractivas y cercanas. También aprenden a establecer la conexión entre las imágenes y el texto para comprender el libro. A medida que los niños afianzan su comprensión, pueden practicar la construcción de historias por sí mismos con libros ilustrados sin palabras. La última página del libro impulsa la historia sin texto. Haga que su hijo practique la creación de una historia compartiendo sus propias palabras para esa parte del libro o incluso continuando la historia compartiendo lo que sucederá a continuación.

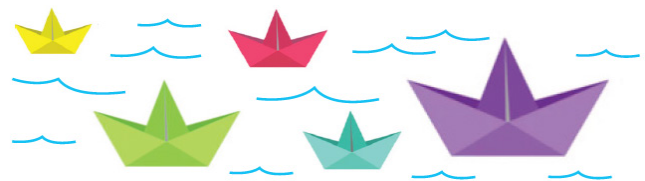
ACTIVIDADES RELACIONADAS

EL DÍA DE LA CARRERA

Materiales: Cinta adhesiva, cosas redondas o con ruedas, otros objetos que puedan ser divertidos para hacer carreras!

En *Going Places*, Rafael y Maya construyen un vehículo único para ganar la carrera. ¿Qué tipo de cosas ganarán una carrera en casa? Cree una línea de salida y otra de llegada con cinta adhesiva u otros materiales. Reúna unos cuantos objetos para competir y ver cuál gana. Pruebe diferentes

métodos de carrera, como empujar los objetos, hacerlos volar o enviarlos en caída. ¿Qué objetos únicos ganan la carrera en casa? ¿Por qué crees que ganaron?



RECURSOS ADICIONALES



LIBROS SOBRE DISEÑO CREATIVO

- **If I Built a Car (Si yo diseñara un auto)* (2007)**
- **The Most Magnificent Thing (La idea más maravillosa)* (2014)**
- **Jabari Tries (Jabari trata)* (2020)**

*Libro disponible en español.